

### General Information

Player Name	<input type="text"/>	Avatar Name	<input type="text"/>
Race	<input type="text"/>	1st Ability	<input type="text"/>
Order	<input type="text"/>	Rank	<input type="text"/>
Motivation / Goals	<input type="text"/>		
Knack	<input type="text"/>		
Quirk	<input type="text"/>		
Repute	<input type="text"/>	Disrepute	<input type="text"/>
		Dark Repute	<input type="text"/>

### Base Ratings

	Health	Precision	Intellect	Speed	AEPs*
Base Total	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Current Total	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

\* Multiply unmodified Speed Base Rating times four to arrive at Activation Energy Points (AEPs).

### Abilities and Ability Scores

Rank	Ability	Score	Rank	Ability	Score
1st	<input type="text"/>	<input type="text"/>	7th	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2nd	<input type="text"/>	<input type="text"/>	8th	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3rd	<input type="text"/>	<input type="text"/>	9th	<input type="text"/>	<input type="text"/>
4th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	10th	<input type="text"/>	<input type="text"/>
5th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	11th	<input type="text"/>	<input type="text"/>
6th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	12th	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### Arms Carried

Weapon	Qty	Base Harm	Harm Class	Range Radius	Speed	Precision Bonus	Harm Bonus
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### Avatar Description

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

***Armour & Shield / Other Protection***

<i>Armour</i>	<i>Protection %</i>	<i>Speed Penalty</i>	<i>Base Health</i>	<i>Damage Taken</i>

***Merits & Demerits***

<i>Ability</i>	<i>Merits</i>	<i>Ability</i>	<i>Merits</i>
<i>General</i>			

***Enchantment & Extraordinary Powers / Items***

<i>Name / Type</i>	<i>Detail</i>	<i>Harm / Effect</i>	<i>AEP Cost</i>	<i>Page No</i>

***Equipment & Treasure***

*Cash On Hand*

<i>Item</i>	<i>Qty</i>	<i>Location</i>	<i>Item</i>	<i>Qty</i>	<i>Location</i>

***Avatar History***
